

Maxim BARCARU

Étudiant en Informatique & Vidéoludisme

✉ mbarcaru05@gmail.com



Passionné par le développement logiciel et la création de jeux vidéo. Actuellement en première année de licence, Je cherche à développer mes connaissances en programmation.

Formation

- | | |
|----------------|--|
| 2025 – Présent | Licence Informatique et Vidéoludisme , Université Paris 8, Saint-Denis, En cours d'acquisition
Programme axé sur l'informatique pratique et le jeu vidéo |
| 2025 | Baccalauréat Général , Lycée Turgot, Paris, <i>Mention Assez-Bien</i>
Spécialités scientifiques : <ul style="list-style-type: none">— Numérique et Sciences Informatiques (NSI) : 17/20— Mathématiques : 14/20 |

Compétences Techniques

- | | |
|------------------|-----------------------|
| <u>Languages</u> | Python, C, Racket |
| <u>Web</u> | HTML, CSS, JavaScript |
| Bureautique | LaTeX |

Projets Académiques & Personnels

- 2023 **Développement d'un Mini-Jeu 2D**, Projet NSI en groupe
Création d'un jeu de combat tactique avec la bibliothèque **Pygame**.

 - Implémentation de la boucle de jeu et gestion des événements.
 - Gestion des collisions.
 - Travail d'équipe et partage du code source.

2023 **Site Web Documentaire**, Projet NSI / Personnel
Conception d'un site web type "Wiki" sur un sujet technique.

 - Structure HTML et mise en page.
 - Création d'une navigation intuitive multi-pages.

Langues et Intérêts

- | | | | |
|----------------|----------------------------|------------------|------------------------------|
| <u>Anglais</u> | Niveau B2 | <u>Sport</u> | Tennis de table et badminton |
| <u>Photo</u> | Paysages urbains et ruraux | <u>Jeu Vidéo</u> | FPS et Combat 2D |